



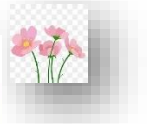
ใบความรู้ที่ 25 เรื่อง การจัดการโปรแกรม Scratch

การจัดการโปรแกรม Scratch

1. การสร้างโปรเจกต์
2. การบันทึกโปรเจกต์
3. การสั่งให้โปรเจกต์เริ่มทำงานและหยุดทำงาน

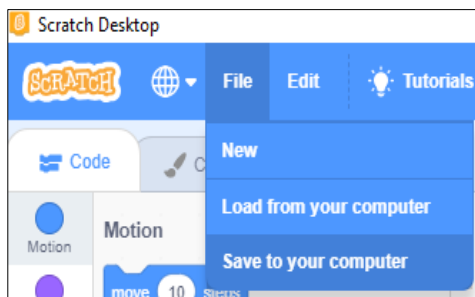
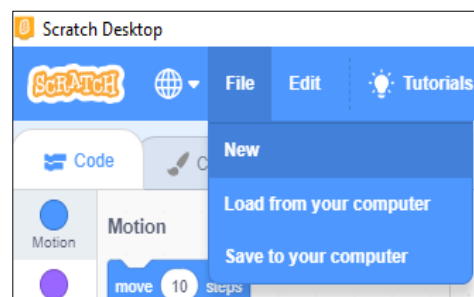
1. การสร้างโปรเจกต์

- 1) คลิกที่เมนู File
- 2) เลือก New

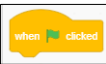


2. การบันทึกโปรเจกต์

- 1) คลิกที่เมนู File
- 2) เลือก Save to your computer



3. การสั่งให้โปรเจกต์เริ่มทำงานและหยุดทำงาน

- 1) การสั่งให้โปรเจกต์เริ่มทำงาน ทำได้โดยคลิกซึ่งอยู่มุมขวา บนขวาของเวที โดยทุกสคริปต์ของทุกตัวละครและเวที ที่เริ่มต้นสคริปต์ด้วยบล็อก  จะเริ่มทำงานพร้อมกัน
- 2) ถ้าต้องการหยุดการทำงานทั้งโปรเจกต์ให้คลิก 